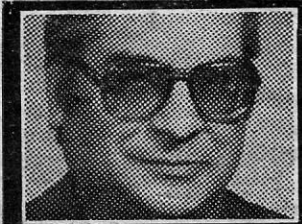


# NOVIDADES DA TIMEX



**Por EURICO DA FONSECA**

48 K), mas sabe-se que dentro em pouco isso será superado.

**CP/M e alta resolução**

A Timex apresentou, oficialmente, há poucos dias, na Inforpor, a capacidade de funcionamento em CP/M que vinha sendo prometida para os seus micros. O maior problema, todavia, é a maneira como os custos vão subindo à medida que os sistemas se

complicam — um TC 2048, com monitor, discos FDD e impressora 2080 soma algo como 150 contos, ou seja, tanto como um QL com as suas microdrives integradas, o mesmo monitor e a mesma impressora. Mas o maior competidor será o novo processador-computador Amstrad PCW 8256 que, por mais 30 contos, inclui já o CP/M, o GSX, um poderoso Basic e o DR Logo, tudo servido por um teclado profissional e por... 256 K.

Por isso, é também de notar o lançamento pela Timex, de programas para a utilização dos TC 2048 e 2068 com imagens e texto em alta resolução, de 512x192 «pixels». Dos gráficos assim obtidos pode dizer-se que... só vistos. E há que registar ainda um programa para a cópia de imagens com a impressora TC 2080 que permite não só obtê-las em dois tamanhos como ainda representar as cores por sombreados com uma qualidade poucas vezes vista. Mas isso é outra história...



O Timex 2048 tem como maior problema o facto dos custos subirem bastante quando os sistemas se complicam

O NOVOLAR DÁ **12.500\$**



PELO SEU VELHO TELEVISOR, NA COMPRA DE UM VÍDEO OU TV A CORES MITSUBISHI

**COMPRE O QUE É BOM!**

QUALIDADE E ALTA TECNOLOGIA JAPONESA

COMPRE ONDE LHE OFERECAM MAIS!



**NOVOLAR**

TUDO PARA O LAR ☆

R. FERREIRA BORGES, 135-138-143 ☎ 88 78 28  
R. CORREIA TELES, 1-3 — CAMPO D'OURIQUE ☎ 88 68 18

**TC 2048/TC 2068  
DOIS COMPUTADORES DISTINTOS  
A MESMA TECNOLOGIA AO SERVIÇO  
DA MICRO-INFORMÁTICA**

**TABELA COMPARATIVA**

	SPECTRUM +	TC 2048	TC 2068
Microprocessador	Z80-A	Z80-A	Z80-A
RAM física	48K	48K	48K
RAM utilizável	41472 Bytes	41472 Bytes	38652 Bytes Modo Spectrum 41772 Bytes
ROM	16K	16K	24K
Écran	24x32 ou 24x64	24x32, 24x64, 24x80	24x32, 24x64, 24x80
Resolução (Pixel)	256x192	256x192, 512x192	256x192, 512x192
Som	Beep	Beep	Beep e gerad. programável
Joysticks	Não	1 Joystick	2 Joystick
Solid State Software	Não	Não	Sim
Gravador	Vulgar	Vulgar	Vulgar
Disk Drive	Pode suportar	Pode suportar	Pode suportar
TV	UHF 36	UHF 36	UHF 36
Video composto	Não	Sim	Sim
Interruptor ON/OFF	Reset	Sim	Sim
Coors	8 + Bright = 15	8 + Bright = 15	8 + Bright = 16
Teclado circuito impresso	Não	Sim	Sim
Circuitos integrados	26	15	15
Manual em português	Não	Sim	Sim
Garantia	6 meses	1 ano	1 ano



● OFERTA NATAL (CONSULTE OS REVENDEDORES **TIMEX**)

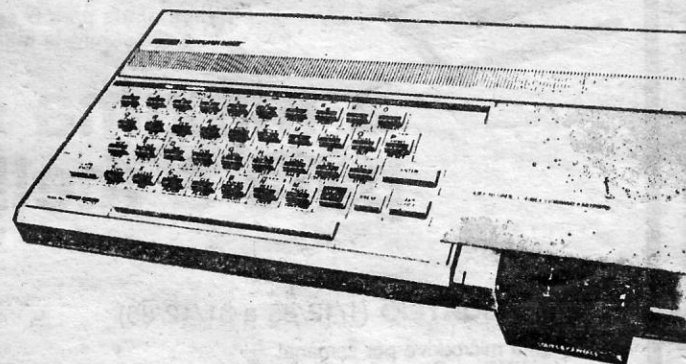
**TIMEX COMPUTER 2048**

- Compatível SPECTRUM
- Teclado circuito impresso
- Porto para Joystick tipo KEMPSTONE incorporado
- Saída para Monitor Video composto
- Interruptor ON/OFF
- LED de sinalização
- Barra de espaços
- Ficha de expansão para periféricos com sinal R.G.B
- Dupla resolução gráfica
- Sistema de disco — (pode suportar, controlando até Drives de 3", 140 K/face (formato), com porto RS 232 para comunicação/série)
- Armazenamento de Informação:
  - Gravador de cassettes
  - Microdrive
  - Sistema de Floppy Disk

**TIMEX COMPUTER 2068**

Na linha do TC 2048 e compatível com ele, apresenta-se mais potente graças à adição de novas funções, sintetizador de Som e Porto para Cartridges. Este permite-lhe carregar instantaneamente programas em ROM, sem necessidade de recorrer ao tradicional gravador de cassettes.

- Cartridges disponíveis:
  - ANDROIDS ● CRAZY BUGS ● BUDGETER
  - FLIGHT SIMULATOR ● CASINO
- brevemente:
  - PROCESSADOR DE TEXTO/GESTOR DE LEITOR DE CÓDIGO DE BARRAS
- Compatível SPECTRUM através de Cartridge emuladora
- Novas funções: STICK/ON ERR/FREE/DELETE/SOUND
- 3 canais de som independentes e programáveis



● OFERTA NATAL (CONSULTE OS REVENDEDORES **TIMEX**)

**MONITOR VIDEO COMPOST MONOCROMÁTICO (FÓSFORO VERDE) NEPTUN 156**

- Impedância de entrada: 75 OHM
- Resolução: 520 pontos/linhas
- Alimentação: ~ 220 V ou 12 VDC
- Écran: 31 cm (12")

**TIMEX PRINTER 2080 IMPRESSORA MATRICIAL**

- Ligação a qualquer computador com saída RS 232 C
- Papel A4 ou banda contínua
- Copias múltiplas
- Capacidades gráficas
- Velocidade de impressão: 100 caracteres/s
- 7 categorias impressão gráfica
- 130 caracteres

**TIMEX**



## TOP A CAPITAL

Programas mais vendidos esta semana, em Lisboa, para o microcomputador ZX Spectrum:

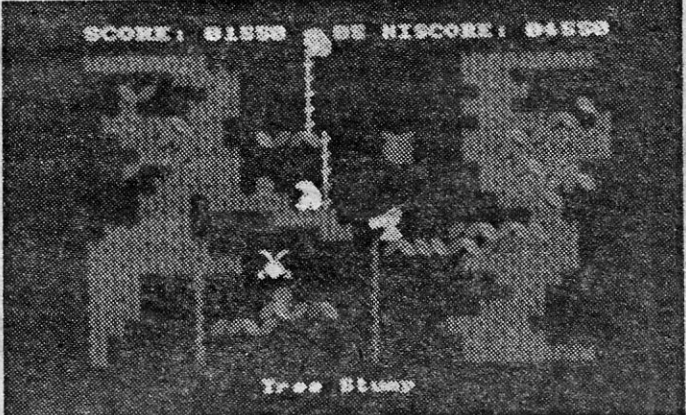
**JOGOS**

- Basquetebol
- Comando
- Protocolo
- Beach Head II
- Critical Mass
- Frankie Goes To Hollywood

**NÃO JOGOS**

- Artist
- Blast
- Prologue

Lista elaborada com a colaboração dos estabelecimentos José Melo e Silva, Informundo e Triudus.



# A FUGA DO HERÓI

**TÍTULO:** Monty on the Run R  
**TIPO:** Jogo de acção  
**COMPUTADOR:** ZX Spectrum, Amstrad, Comm. 64  
**EDITOR:** Gremlin Graphics

Depois de escapar da prisão no seu jogo anterior, incapaz de provar legalmente a sua inocência, Monty, o herói de já muitos programas da editora Gremlin, enfrenta agora outro terrível desafio. Ele tem que alcançar a liberdade, em França, depois de passar por muitas e difíceis provas e esconderijos.

Os amigos que o tiraram da prisão de Scudmore deram-lhe, para o ajudar na sua fuga aos defensores da lei e da ordem, um conjunto com 20 objectos. Mas destes só cinco servirão ao nosso fugitivo na sua passagem pelo submundo do crime.

De esconderijo em esconderijo, de lugar seguro em lugar menos seguro, Monty não pode deixar de encontrar as moedas de ouro escondidas, única hipótese de conseguir um pé-de-meia confortável para o futuro.

A missão do jogador é pois ajudar Monty a descobrir os cinco objectos certos, a encontrar o dinheiro e a ajudá-lo a alcançar o «ferry-boat» para o outro lado da Mancha e para a segurança.

O perigo persegue-o constantemente em todos os muitos «écrans» que atravessa, um labirinto do tipo plataformas e escadas.

Nalgumas salas basta-lhe atravessar obstáculos, mas na maioria dos casos elas contêm elementos assassinos que a única coisa que pretendem é tirar a vida a Monty.

Entre os variados gráficos que surgem nos «écrans» aparece também o famoso C5, o pequeno triciclo eléctrico inventado por «sir» Clive Sinclair.

O labirinto inclui variadas ratoeiras para o pobre fugitivo, como elevadores que não funcionam, e ele tem que subir cordas, descer planos inclinados, saltar sobre lagos ou equilibrar-se em cima de plataformas.

Monty pode passar de partes para outras do labirinto atravessando as portas que de vez em quando surgem, indicadas por cores brilhantes.

O dinheiro escondido está guardado por estranhos seres, cujo aspecto vai desde châvenas de chá até relógios antigos ou molas.

O movimento e a cor dos gráficos são bastante bons, com desenhos brilhantes e estáveis.

Para conseguir chegar ao fim torna-se indispensável, como em todos os jogos deste género, fazer um mapa das salas. O uso de um «joystick» também ajuda muito!

Todos estes elementos fazem com que Monty on the Run seja mais que outro simples jogo de plataformas e escadas e se torne num programa bastante agradável e divertido.

**APRECIÇÃO (DE 1 A 5):**  
 Qual. programação: ★★★★★  
 Uso de gráficos: ★★★★★  
 Prender a atenção: ★★★★★  
 Valor global: ★★★★★

**COMPUTADORES:**

- AMSTRAD
- ATARI
- COMMODORE
- NEW BRAIN
- PHILIPS
- Q.L.
- SPECTRUM
- TIMEX 2048

**IMPRESSORAS:**

- SEIKOSHA
- OLIVETTI

Temos ainda para o seu computador, o software e consumíveis mais baratos do mercado

## a máxima diversidade para a melhor escolha

**GRANDE SORTEIO (1/12/85 a 31/12/85)**

Ganhe uma microdrive por semana!

Ao comprar material na Informundo, receba uma senha brinde e fique atento! Se os três últimos números da lotaria coincidirem com os da sua senha, ganhará uma microdrive para ligar ao seu Spectrum ou ao seu QL.

adquira o cheque brinde

**INFORMUNDO**  
INFORMÁTICA E COMPUTURIZAÇÃO, LDA

**ESCRITÓRIO:** R. Almeida e Sousa, 33-r/c Esq. — 1300 LISBOA — Telef. 60 93 87  
**LOJA:** R. Pinheiro Chagas, 10, Loja 20 — 1000 LISBOA — Telef. 52 37 69

# DENON Hi-Fi component

Desde os estúdios profissionais de gravação até ao equipamento Hi-Fi pessoal do mais alto nível, a tecnologia DENON está aqui, passo a passo.

**TU-747 (L)**  
SINTONIZADOR DIGITAL

«VENHA AO NOSSO ESTÚDIO OUVIR OS NOVOS PRODUTOS DE ALTA GAMA DA LINHA 85»

**VIDEOACÚSTICA**  
(DISTRIBUIDORES) QUINTA DO PAZINHO — ARMAZÉM 5 — EST. DA CIRCUNVALAÇÃO  
 APART. 3127 — 1303 LISBOA Codex • Telef. 218 70 04 • 218 70 96 • 218 74 19 • Telex 18215 Elepor P

**DR-M11**  
GRAVADOR DE CASSETES

VIDEO  
JOGOS

## ESCOLHA CONNOSCO OS MELHORES PROGRAMAS

Por FERNANDO FRAGA DA SILVA

## O CAMINHO DAS ESTRELAS

TÍTULO: Scrumble

TIPO: Jogo de acção

COMPUTADOR: ZX Spectrum, Commodore 64

EDITOR: Gremlin Graphics

ESTE jogo é a continuação de um outro programa que alcançou bastante sucesso no mercado do ZX Spectrum há um ano e picos, seguindo um cenário similar.

Trata-se de um daqueles jogos de batalhas espaciais, que continua a ser o tipo preferido de muitos dos utilizadores dos computadores caseiros.

Assumimos o papel de comandante de uma nave idêntica às dos episódios de «Star Trek», cheia de controlos e comandos que temos de acionar.

Motores iónicos, dois radares espaciais, canhões de laser, raios de morte, escudos protectores de energia, são algumas das coisas que temos de controlar através dos painéis mostrados na parte inferior do «écran».

A temperatura dos lasers, velocidade da nave, estado dos escudos e outras avarias têm de ser controladas continuamente, o que torna o jogo muito mais complexo do que um simples programa de apontar e disparar!

A missão da nave é proteger os 24 satélites que orbitam as Minas de Vesta, e que são atacados pelos mortíferos «myons». Estes estão sempre a tentar destruir pelo menos um satélite em cada grupo de quatro, o que torna o nosso trabalho muito difícil.

O inimigo vem em oito vagas, entre as quais podemos reparar a nave e os satélites ou movê-

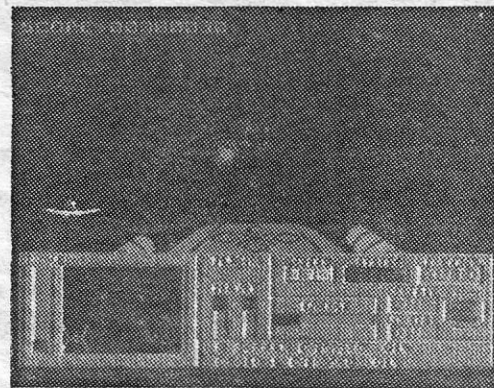
-los no espaço para uma melhor posição para defender as minas.

Conforme estas vagas se sucedem, os «myons» tornam-se mais perigosos e sabidos, por vezes espalhando-se para atacar simultaneamente vários satélites, ou agrupando-se para atacar em força a nossa nave.

A tática a adoptar consiste em seguir para a zona do espaço onde surgem os extraterrestres, perseguir as naves inimigas e entrar em combate directo com os raios ou os lasers. No intervalo dos combates torna-se necessário encontrar a melhor estratégia, decidindo quais as prioridades de reparação.

Durante os combates os danos mais urgentes da nave podem ser reparados por dois robôs.

Os «myons» surgem em três dimensões na janela superior do «écran», mas sem a qualidade



que se poderia esperar num programa da segunda geração.

APRECIÇÃO (DE 1 A 5):

Qual. programação: ★★★

Uso de gráficos: ★★★

Prend. a atenção: ★★★★★

Valor global: ★★★★★